

Mit der HAMA Game-Karte können zwei Spieler gleichzeitig mit je einem Gamecontroller (z. B. HAMA FLIGHT VISION II Art. Nr.48972) an einem Monitor (dem sog. Splitt-Screen) spielen, vorausgesetzt, dies wird von dem Spiel bzw. der Software unterstützt. Für den Anschluß der Gamecontroller (Joystick oder Joypad) an Port A und Port B haben Sie folgende Möglichkeiten:

Port A	Port B
4-Achsen/4-Tasten-Gamecontroller	nicht benutzt
2-Achsen/2-Tasten-Gamecontroller	2-Achsen/2-Tasten-Gamecontroller

Wichtig: Bitte beachten Sie, daß die beiden Gamecontroller ausschließlich an die Game-Karte angeschlossen werden dürfen. Alle anderen Gameports (z. B. von der Soundkarte) müssen deaktiviert werden!

Da die Karte nicht Plug & Play-kompatibel ist, muß die für den Betrieb unter Windows 98 und Windows 95 erforderliche Software (Treiber) manuell installiert werden:

Installation unter Windows 98:

Start ⇨ **Einstellungen** ⇨ **Systemsteuerung** ⇨ **Hardware**. Die Maske "Hardware Assistent" öffnet sich ⇨ **Weiter** ⇨ **Weiter**

Achtung: Bei manchen Windows 98 Versionen erscheint nun die Frage "Ist das zu installierende Gerät in der Liste aufgeführt?" Wählen Sie in diesem Fall "Nein" ⇨ **Weiter**.

Ist dies nicht der Fall, haben Sie zwei Möglichkeiten: Die nicht Plug & Play-kompatible Hardware automatisch suchen zu lassen oder manuell zu wählen. Klicken Sie auf "Nein, Hardware in der Liste wählen" ⇨ **Weiter**.

Es erscheint nun die Aufforderung Wählen Sie den Typ der zu installierenden Hardware ⇨ **Audio-, Video- und Gamecontroller** markieren ⇨ **Weiter**. Jetzt erscheint die Aufforderung Klicken Sie auf den Hersteller und das Modell der Hardwarekomponente. Unter "**Hersteller**" **Microsoft** markieren und unter "**Modelle**" **Gameport Joystick** markieren ⇨ **Weiter**. Nun erhalten Sie Informationen über den belegten E/A Bereich ⇨ **Weiter**. Sie erhalten die Meldung: Die Software für die neue Hardwarekomponente ist jetzt instal-

liert ⇨ **Fertigstellen**. Abschließend werden Sie gefragt, ob der Computer heruntergefahren werden soll. Dies ist nur notwendig, wenn Sie die HAMA Game-Karte noch nicht eingebaut haben. Ansonsten mit "**Nein**" beantworten.

Die Karte ist jetzt ordnungsgemäß installiert. Überprüfen Sie dies unter **Start** ⇨ **Einstellungen** ⇨ **Systemsteuerung** ⇨ **System** ⇨ **Geräte-Manager** ⇨ "**Audio-, Video- und Gamecontroller**" doppelklicken. Steht beim Eintrag Gameport Joystick kein gelbes Ausrufezeichen, ist die Installation ordnungsgemäß.

Installation unter Windows 95:

Start ⇨ **Einstellungen** ⇨ **Systemsteuerung** ⇨ **Hardware** doppelklicken. Die Maske Hardware Assistent öffnet sich ⇨ **Weiter**.

Nun wird gefragt, ob neue Hardware gesucht werden soll. Markieren Sie "**Nein**" ⇨ **Weiter**.

Jetzt erscheint die Aufforderung "Wählen Sie den Typ der zu installierenden Hardware" ⇨ "**Audio-, Video- und Gamecontroller**" markieren ⇨ **Weiter**.

"Klicken Sie auf den Hersteller und das Modell der Hardwarekomponente" erscheint.

Unter "**Hersteller**" **Microsoft** markieren. Unter "**Modelle**" **Gameport-Joystick** markieren ⇨ **Weiter**.

Nun erhalten Sie Informationen über den belegten E/A Bereich ⇨ **Weiter**. Anschließend müssen Sie den Datenträger (**Windows 95 CD**) einlegen und mit "**OK**" bestätigen.

Sie erhalten die Meldung: "Die Software für die neue Hardwarekomponente ist jetzt installiert" ⇨ **Weiter**.

Abschließend werden Sie gefragt, ob der Computer heruntergefahren werden soll. Dies ist nur notwendig, wenn Sie die HAMA Game-Karte noch nicht eingebaut haben. Ansonsten mit "**Nein**" beantworten.

Die Karte ist jetzt ordnungsgemäß installiert. Überprüfen Sie dies unter **Start** ⇨ **Einstellungen** ⇨ **Systemsteuerung** ⇨ **System** ⇨ **Geräte-Manager** ⇨ "**Audio-, Video- und Gamecontroller**" doppelklicken. Steht beim Eintrag "Gameport Joystick" kein gelbes Ausrufezeichen, ist die Installation ordnungsgemäß.

Hinweis: Links oben auf der Karte befindet sich der Jumper JP1. Wird er abgezogen, sind beide Gameports deaktiviert.